

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

Соревнования проводятся в соответствии со статьёй 3.2. части 3 раздела 3 «Правил вида спорта «спортивный туризм» (утверждены приказом Минспорта России от 22 апреля 2021 г. № 255).

Дистанция состоит из следующих этапов:

для Первенства ЧР - 1) «Фигурное вождение», 2) «Медленная езда»;

для Чемпионата ЧР - 1) «Фигурное вождение», 2) «Туристский триал», 3) «Медленная езда».

Прохождение этапов, фигур и препятствий выполняется последовательно. Началом и окончанием фигуры является воображаемая линия между передними и задними боковыми стойками или ограничителями. Схемы дистанций будут опубликованы на месте проведения соревнований.

Дистанция оборудована искусственными техническими фигурами и препятствиями с обозначенными коридорами для движения, информационными табличками, расположенными справа внизу перед каждым этапом (фигурой, препятствием).

Минимальное необходимое снаряжение для прохождения дистанции: велосипед, шлем (каска). В случае отсутствия велосипеда у делегации, велосипед будет предоставлен судейской коллегией, у спортсмена будет 3 минуты на предстартовой проверке для настройки велосипеда под себя.

Старт участника производится по сигналу судьи и отметке чипом в стартовой станции. Финиш – отметкой чипом в финишной станции после пересечения финишного створа.

Чемпионат и Первенство Чувашской Республики по спортивному туризму на велодистанциях

2. ДИСТАНЦИЯ - НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

(ПЕРВЕНСТВО ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ)

Класс дистанции – 2.

Протяжённость дистанции – до 300 м.

Количество этапов – 2.

ОКВ – 10 мин.

Старт.

Этап 1. Фигурное вождение.

Фигура 1. Змейка.

Фигура 2. Круг.

Фигура 3. Кольцо.

Фигура 4. Восьмёрка.

Фигура 5. Ворота.

Фигура 6. Стоп-линия.

Этап 2. Медленная езда.

Финиш.

3. ДИСТАНЦИЯ - НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

(ЧЕМПИОНАТ ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ)

Класс дистанции – 3.

Протяжённость дистанции – до 700 м

Количество этапов – 3.

ОКВ – 15 мин.

Старт.

Этап 1. Фигурное вождение.

Фигура 1. Змейка.

Фигура 2. Круг.

Фигура 3. Кольцо.

Фигура 4. Восьмёрка.

Фигура 5. Ворота.

Фигура 6. Стоп-линия.

Фигура 7. Колея.

Фигура 8. Коридор.

Этап 2. Туристский триал.

Препятствие 1. Жерди.

Препятствие 2. Ров.

Препятствие 3. Лабиринт.

Препятствие 4. Бревно поперёк.

Препятствие 5. Доска вдоль.

Препятствие 6. Колея вдоль.

Препятствие 7. Яма.

Этап 3. Медленная езда.

Финиш.