

Областной туристско – краеведческий фестиваль обучающихся Свердловской области «Исследователи Земли»

Конкурсная программа

15 мая – 30 ноября 2023г.

г. Екатеринбург, РЦДЮТиК СО

Общие условия

Конкурсная программа областного туристско-краеведческого фестиваля обучающихся Свердловской области «Исследователи Земли» (далее — Фестиваль) в 2023 году будет проводиться в дистанционном формате.

Для участия в конкурсной программе команды должны зарегистрироваться на сайте Orgeo по ссылке, указанной в информационном бюллетене, с 01 по 07 сентября 2023 года. В случае участия нескольких команд от одной делегации, регистрацию должна пройти каждая команда. Конкурсные задания будут направляться командам на электронные адреса руководителей, указанные при регистрации.

Конкурсная программа включает в себя:

- конкурс «Фотодизайн» –16 сентября 2023 года в 10:00 на электронные адреса команд будет направлена тема конкурса;
- конкурс «Заметки о нашем наставнике» команды должны выслать конкурсную работу до 12:00 30 сентября 2023 года на электронный адрес redytso@mail.ru;
- конкурс «Время квиз!» со 02 по 06 октября 2023 г. в 10:00 на электронный адрес будет выслана ссылка для доступа к тесту.

Конкурсы «Фотодизайн» и «Заметки о нашем наставнике» оцениваются жюри в составе 3 человек. Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит. В конкурсе «Время квиз!» учитываются правильные ответы участников.

Итоги по направлению «Конкурсная программа» подводятся по наименьшей сумме месточков по итогам всех 3 конкурсов. Побеждает команда, набравшая наименьшую сумму месточков. В случае одинакового результата у двух и более команд, побеждает команда, показавшая лучший результат в конкурсе «Время квиз!». В случае отсутствия результата в одном конкурсе, команда занимает место после команд, принявших участие во всех конкурсах. В случае отсутствия результата в двух конкурсах, команда занимает место после команд, не принявших участие в одном конкурсе.

Конкурс «Фотодизайн»

Конкурс «**Фотодизайн**» — это творческое соревнование участников по созданию конкурсной работы в графическом редакторе.

Тема конкурса будет направлена всем участникам в день конкурса.

Условия:

- 1. К участию в конкурсе допускаются команды численностью от 4 человек.
- 2. Участие в конкурсе представителей, руководителей, тренеров команд должно нести организационный и консультативный характер и не должно сводиться к непосредственному выполнению конкурсной работы.
- 3. Участники создают конкурсную работу коллаж или плакат в графическом редакторе на заданную тему.
- 4. Время конкурса чётко ограничено. Выполнением задания считается предоставление конкурсной работы на электронный адрес rcdytso@mail.ru до времени финиша. Команды,

приславшие работы позже назначенного времени, получит штрафные баллы: 5 баллов за каждый час опоздания, которые вычитаются из результатов конкурса команды.

- 5. При необходимости жюри конкурса может попросить предоставить исходный файл конкурсной работы (psd-файл, xcf-файл и др.) и материалы, которые были использованы в работе.
- 6. Работы, прошедшие технический отбор в соответствии с требованиями к конкурсным работам, заносятся в список принятых работ.
- 7. Оргкомитет конкурса оставляет за собой право тиражирования, воспроизведения и демонстрации работ в контексте мероприятия для освещения Фестиваля без выплаты авторского гонорара, но с указанием авторства.

Требования к конкурсным работам:

- 1. Конкурсная работа создаётся с чистого листа без использования программ для создания коллажей по шаблонам.
- 2. Содержание конкурсной работы не должно противоречить законодательству $P\Phi$, оскорблять достоинства и чувства других людей.
 - 3. Работа может содержать текст, фон, клипарты, фотографии.
 - 4. Файлы с конкурсной работой должны быть в формате: JPEG, GIF или TIFF.
 - 5. Размер файла не должен превышать 10 Мб.
- 6. Работы нужно предоставить файлом, в названии которого указать название команды и населённый пункт. Например, «Дворец молодёжи. Екатеринбург».
- 7. Присылая свою работу на конкурс, авторы автоматически дают право организаторам конкурса на использование представленного материала (размещение в сети интернет, телепрограммах, участие в творческих проектах, дальнейшее тиражирование и т. п.).

Подведение итогов.

- 1. Максимальное количество баллов 15.
- 2. В случае равенства баллов предпочтение отдается работам, набравшим большее количество баллов по критерию «оригинальность идеи», а при их равенстве по критерию «качество и сложность технического исполнения работы».

$\mathcal{N}\!$	Название критерия	Баллы	
1.	Соответствие работы заявленной теме	0 – 3 баллов	
2.	Оригинальность идеи	0 – 3 баллов	
3.	Композиционное и цветовое решение	0 – 3 баллов	
4.	Качество и сложность технического исполнения работы	0 – 3 баллов	
5.	Общее восприятие	0 – 3 баллов	
Штрафные баллы			
1.	Один час опоздания	5 баллов	
Штрафные баллы вычитаются из результатов конкурсов команд.			

Конкурс «Заметки о нашем наставнике»

Конкурс «Заметки о нашем наставнике» проводится в рамках Года педагога и наставника и посвящена педагогам, работающим с обучающимися в рамках туристско-краеведческой направленности.

Условия:

- 1. К участию в конкурсе допускаются команды численностью от 4 человек.
- 2. Участие в конкурсе представителей, руководителей, тренеров команд должно нести организационный и консультационный характер и не должно сводиться к непосредственному выполнению конкурсной работы.
- 3. Участники создают конкурсную работу мультимедийную презентацию о своём тренере—наставнике. Мультимедийная презентация это формат подачи информации, который включает видео, аудио, анимацию, картинки и другие медиафайлы. Дополнительная информация: https://great-presentation.ru/multimediynaya-prezentatsiya.php

- 4. Выполнением задания считается предоставление готовой работы на электронный адрес redytso@mail.ru до 12:00 30 сентября 2023 года. Команды, приславшие конкурсную работу позже назначенного времени, получают штрафные баллы: 5 баллов за каждый час опоздания, которые вычитаются из результатов конкурса команды.
- 5. Работы, прошедшие технический отбор в соответствии с требованиями к конкурсным работам, заносятся в список принятых работ.
- 6. Содержание конкурсной работы не должно противоречить законодательству РФ, оскорблять достоинства и чувства других людей.
- 8. Оргкомитет конкурса оставляет за собой право тиражирования, воспроизведения и демонстрации работ в контексте мероприятия для освещения Фестиваля.

Требования к конкурсной работе:

- 1. Мультимедийная презентация должна быть выполнена в формате mp 4, mpeg, или avi.
- 2. Длительность не более 3 минут.
- 3. Съёмка горизонтальная (16х9).
- 4. Минимальное разрешение 1920х1080 пикселей.
- 5. Конкурсные работы должны быть предоставлены командами в виде ссылки для скачивания с любого сервиса для облачного хранения файлов (Яндекс.Диск, Google Диск и пр.)
- 6. Название файла должно совпадать с названием команды участника. В теме письма нужно указать название команды и пометку на конкурс. Например, «Команда «Дворец молодёжи». Заметки о нашем наставнике».

Подведение итогов:

- 1. Побеждает команда, набравшая наибольшую сумму баллов всех экспертов.
- 2. При равенстве баллов предпочтение отдаётся команде, набравшей большее количество баллов по критерию «Креативность конкурсной работы», а при их равенстве по критерию «Содержательный контент».

No	Критерии	Балл		
1.	Соответствие конкурсной работы заявленной теме	0-5 баллов		
2.	Креативность конкурсной работы (интересные идеи, топ-факты, оригинальность)	0-5 баллов		
3.	Содержательный контент (логичность построения, плавные переходы между фрагментами)	0-5 баллов		
4.	Уровень визуального качества (качество видеосъемки и монтажа, владение специальными техническими средствами)	0-5 баллов		
5.	Общее впечатление	0-5 баллов		
Штрафные баллы				
1.	Один час опоздания	5 баллов		
	Штрафные баллы вычитаются из результатов конкурсов команд.			

Конкурс «Время квиз!»

Конкурс «Время квиз!» – онлайн–викторина, посвященная 300–летию Екатеринбурга.

Условия:

- 1. Участие в конкурсе личное.
- 2. В конкурсе от команды принимают участие 5 человек.
- 3. Тестирование все участники одной команды должны проходить одновременно в соответствии с графиком.

- 4. Для участия в конкурсе участникам необходимо иметь компьютер с доступом в интернет.
- 5. Результаты тестирования обрабатываются автоматизированной программой. Программа засчитывает результат участника только после записи ответов на все вопросы теста.
- 6. За каждый правильный ответ начисляется один балл. Учитывается количество правильных ответов.
- 7. Каждому участнику на выполнение теста даётся одна попытка. Последующие результаты учитываться не будут.

Алгоритм:

- 1. Участие в конкурсе будет проходить поэтапно, по графику участия команды в конкурсе (будет направлен позднее).
- 2. В **10:00** в назначенную графиком дату на электронный адрес руководителя команды, указанный в заявке, будет направлена ссылка доступа к тесту. В **21:00** доступ к тесту будет закрыт.
- 3. Каждому участнику необходимо правильно вписать свои данные в программе (ФИО, название команды), при неверном заполнении результаты теста будут аннулированы.
- 4. Контрольное время выполнения теста -30 минут. После окончания времени тест автоматически закроется.
 - 5. Количество вопросов 30.

Подведение итогов:

- 1. Побеждает команда, участники которой набрали наибольшую сумму баллов за правильные ответы.
- 2. При равенстве баллов одной или нескольких команд будет учитываться сумма времени, затраченная всеми участниками команды на выполнение заданий. Побеждает команда, затратившая наименьшую сумму времени.

Дополнительные материалы по теме: https://obshe.net/posts/id2628.html, https://obshe.net/posts/id2628.html, https://obshe.net/posts/id2628.html, https://www.el.ru/text/gorod/2017/12/01/52948591/, https://obshe.net/posts/id2628.html, https://www.el.ru/text/gorod/2017/12/01/52948591/, https://www.el.ru/text/gorod/2017/12/01/52948591/, https://www.culture.ru/museums/institutes/location-sverdlovskaya-oblast-ekaterinburg и другие источники.